|  |  |
| --- | --- |
| **Adayın Adı ve Soyadı:** | **Sınav Tarihi:** |
| **T.C. Kimlik No:** | **Sınav Süresi:** En fazla1 saat |
| **Adayın Kayıtlı Olduğu Merkez:** | **Sınav Başlama Saati:** |
| **Ölçme ve Değerlendirme Yeri:** | **Revizyon Tarihi: 02.10.2023** | **REV.01** |
| **Uygulama Sorusu:** Sınavda verilecek olan iş ve işlemleri; standartlar, teknik şartnameler, İSG Kuralları, değerlendirme kriterleri ve sınav değerlendiricilerinin talimatlarına uygun şekilde yapınız.**Soru:** Medya temalı bir mobil uygulama oluşturma |
|  | **Değerlendirme****Puanı** | **Aldığı Puan** |
| **A. ÖN HAZIRLIK** | **(10 Puan)** |  |
| İş sağlığı ve güvenliği kurallarına uyar. | 2 |  |
| Çalışma ortamını düzenler. | 2 |  |
| Tasarımında kullanacağı bilgisayar programını seçer. | 2 |  |
| Tasarımı amacına uygun eksiksiz hazırlar. | 4 |  |
| **B. UYGULAMALA (MOBİL UYGULAMA)** | **80P** |  |
| Programda yeni bir proje açar. | 2 |  |
| Yeni bir mobil uygulama oluşturur. | 2 |  |
| İstenilen özelliklere uygun header oluşturur. | 3 |  |
| İstenilen özelliklere uygun olarak header kısmına bir logo resmi ekler. | 3 |  |
| İstenilen özelliklere uygun olarak bir footer oluşturur. | 3 |  |
| İstenilen özelliklere uygun olarak bir footer kısmına copyright ekler. | 3 |  |
| İstenilen özelliklere uygun olarak ekran tasarımını oluşturur.  | 3 |  |
| Oluşturulan tasarım ekranının iç boşluk ve dış boşluklarını ayarlar. | 3 |  |
| Oluşturulan tasarım ekranının renk düzenlemelerini yapar. | 3 |  |
| İstenilen özelliklere uygun butonları ekler. | 3 |  |
| Oluşturulan butonların, renklendirmesini yapar. | 3 |  |
| Oluşturulan butonların, iç ve dış boşluklarını yapar. | 3 |  |
| İstenilen özelliklere uygun olarak butonların hangi işlevi gerçekleştireceğine dair komutları kod bloğu kısmına yazar. | 10 |  |
| En az bir adet class (sınıf) kullanır. | 4 |  |
| En az bir adet metot kullanır. | 4 |  |
| Tasarım ekranındaki nesnelerle bağlantı sağlar. | 4 |  |
| İstenilen özelliklere uygun yerel bir veritabanı ekler. | 6 |  |
| İstenilen özelliklere uygun olarak mobil ortamda veritabanını güncelleme işlemi yapar. | 6 |  |
| İkinci ekran oluşturarak istenilen bilgi ya da bilgileri orada gösterir. | 4 |  |
| İstenilen özelliklere uygun olarak oluşturulan uygulamanın renk uyumu, genel görünümü ve genel uyumluluğunu sağlar. | 4 |  |
| Uygulamayı çalıştırır ve uygulamaya ait çalıştırma dosyasını (.apk, .ipa vb.) oluşturur. | 2 |  |
| Çalışmayı TC kimlik no, ad ve soyad ile kaydeder. | 2 |  |
|  **C. UYGULAMA SONRASI İŞLEMLER** | **(10 Puan)** |  |
| Çalışma ortamını temizler ve toparlar. | 5 |  |
| Bir klasör içinde topladığı çalışmasını ve çıktısını eksiksiz teslim eder. | 5 |  |
| **TOPLAM** | **(100 Puan)** |  |
| **Notlar / Görüşler:** |
| **Sınav Değerlendiricisinin Adı Soyadı İmza:** |

* **Bu Form her bir sınav değerlendiricisi tarafından ayrı ayrı doldurulur. Verilen puanlar Sınav Sonuç Tutanağına yazılarak ortalaması alınır.**
* **Sınav sırasında adayın kendisine, çevresine ve işe zarar verebileceği durumların oluşması halinde değerlendiriciler tarafından gerekli uyarılar yapılarak önlem alınması sağlanır. Bu durumda değerlendiriciler, adayın sınava devam ettirilip ettirilmeyeceğine karar verir.**

|  |
| --- |
| **İSG MALZEMELERİ LİSTESİ (Aday tarafından temin edilecektir)** |
| 1. İş önlüğü
 |  |  |  |
| **MAKİNA TECHİZAT LİSTESİ** |
| 1. Kesintisiz Güç Kaynağı
 |  |  |  |
| 1. Programlama yapılabilecek gerekli donanım ve özelliklere sahip bir bilgisayar
 |  |  |  |
| 1. Web Tasarımı Yazılımı (B2 uygulamasını seçecekler için)
 |  |  |  |
| **SINAV SARF MALZEME LİSTESİ** | **ADET** |
| 1. Kuşe kâğıt (mat 120 gr A4)
 | 2 |
| 1. DVD Harici disk-Hafıza kartı (Aday Tarafından Getirilecektir.)
 | 1 |
| 1. Resim kalemi ve silgi
 | 1 |

* **Sarf malzemeler ve miktarı bir aday için beceri sınav komisyonunca belirlenecektir.**
* **Sarf malzemeleri aday tarafından temin edilecektir.**